AZAK GRAMMAR

ONLİNE UYGULAMA

Adım Adım Kullanım Kılavuzu

Üye olmaktan ilk dersine, telefonunun ana ekranından deneme sınavına kadar her şey; gerçek ekran resimleriyle.







azakgrammar.com · Kasım 2026

Alper Azakoğlu · Azakoğlu Online Danışmanlık ve Eğitim Merkezi

AZAK GRAMMAR

Merhaba!

Bu kılavuz, AZAK GRAMMAR uygulamasını ilk kez kullanacaklar için hazırlandı. Üye olmaktan ilk dersine, telefonunun ana ekranına uygulamayı eklemekten deneme sınavı çözmeye kadar her şeyi adım adım, gerçek ekran resimleriyle anlatıyor.

Acele etme. Her adımı sırayla oku, resme bak, sonra aynısını kendi telefonunda ya da bilgisayarında yap.

Resimler nasıl okunur?

Turuncu çerçeve, **dokunacağın ya da bakacağın yeri** gösterir.

1 2 3 Turuncu yuvarlak içindeki sayılar **sırayı** gösterir. Yazıda aynı sayıyı görünce resimde o sayının olduğu yere bak.

Neye ihtiyacın var?

Telefon, tablet ya da bilgisayar	**İnternet bağlantısı**	**Her gün baktığın bir e-posta adresi**

İçindekiler

Bölüm 1	Üye ol	**2**
Bölüm 2	Giriş yap, şifreni unutursan	**10**
Bölüm 3	Uygulamayı ana ekrana ekle	**14**
Bölüm 4	Programı tanı	**21**
Bölüm 5	Bir ünite nasıl çalışılır?	**26**
Bölüm 6	Tekrar et, hatalarından öğren	**38**
Bölüm 7	Seviye tespit sınavı	**40**
Bölüm 8	Sınava hazırlık üniteleri	**47**
Bölüm 9	Hesabım	**56**
Sonunda	Sorun mu var? Sık sorulanlar ve yardım	**58**

Bu kılavuzdaki ekran resimleri örnek bir hesapla (Ayşe Yılmaz) çekildi. Senin ekranında adın, sayıların ve tarihlerin farklı olması normaldir.

BÖLÜM 1

Üye ol

AZAK GRAMMAR'ı kullanmak için önce ücretsiz bir hesap açacaksın. Bunun için bir e-posta adresine ve birkaç dakikaya ihtiyacın var. Hazırsan başlayalım.

1 Siteyi aç



Telefonunda ya da bilgisayarında internet tarayıcısını aç (iPhone'da Safari, Android'de Chrome). Adres çubuğuna **azakgrammar.com** yaz.

İlk girişte ekranın altında küçük bir pencere çıkar. Bu pencere, sitenin ziyaret istatistikleri ve reklam ölçümü için çerez kullanıp kullanamayacağını soruyor.

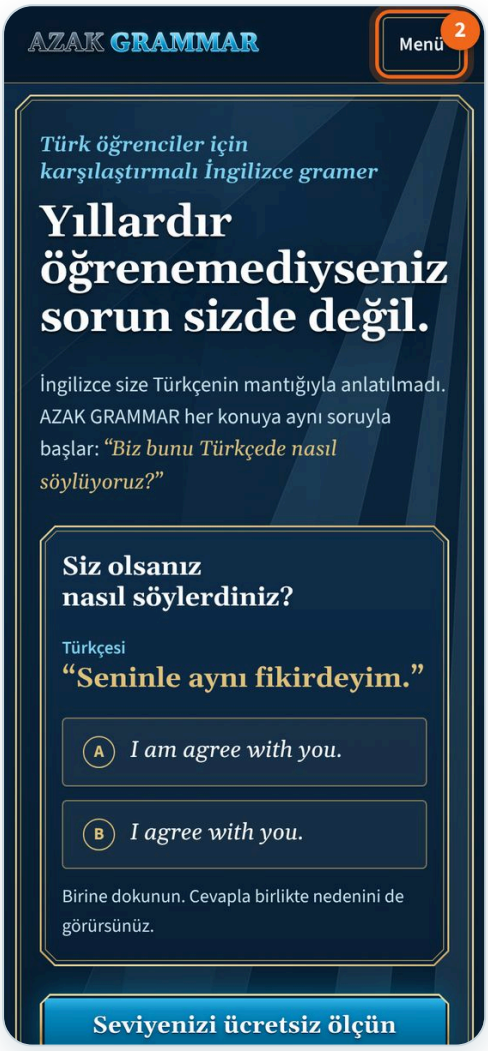
1. **Kabul et:** izin verirsin.
2. **Reddet:** yalnızca zorunlu çerezler kullanılır.
3. **Tercihler:** hangilerine izin vereceğini kendin seçersin.

> **İpucu** Hangisine dokunursan dokun, site ve uygulama aynı şekilde çalışır.

2 Önce denemek istersen

Ana sayfadaki **Geniş Zaman ünitesini kayıtsız deneyin** düğmesi 1, Ünite 4'ün ilk dört bölümünü üye olmadan açar; cevapların kaydedilmez. Beğenirsen oradaki **Ücretsiz hesap açın** düğmesiyle üye olursun.

Doğrudan üye olmak ya da giriş yapmak için sağ üstteki **Menü**ye 2 dokun ve en alttaki **Giriş yap**ı seç (sağdaki resim). Açılan ekranda **Hesap oluşturun** bağlantısı vardır.

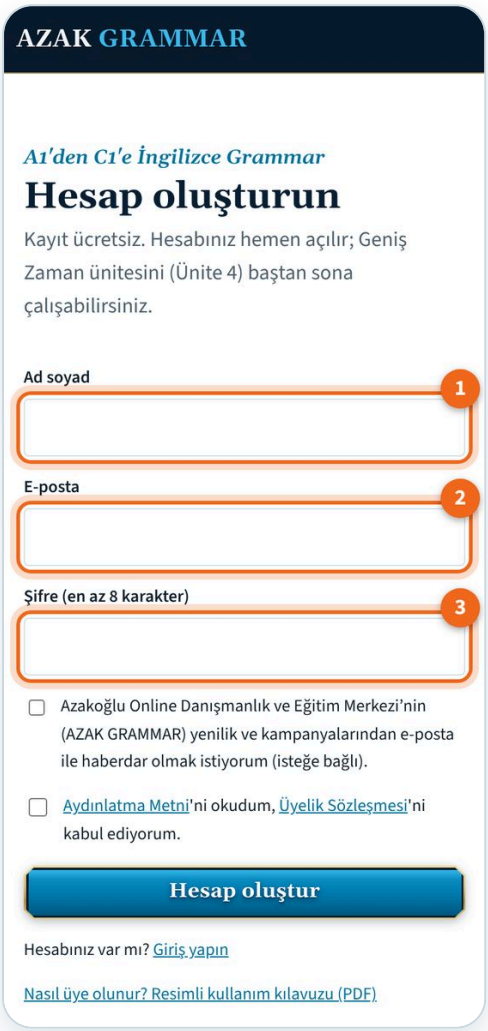


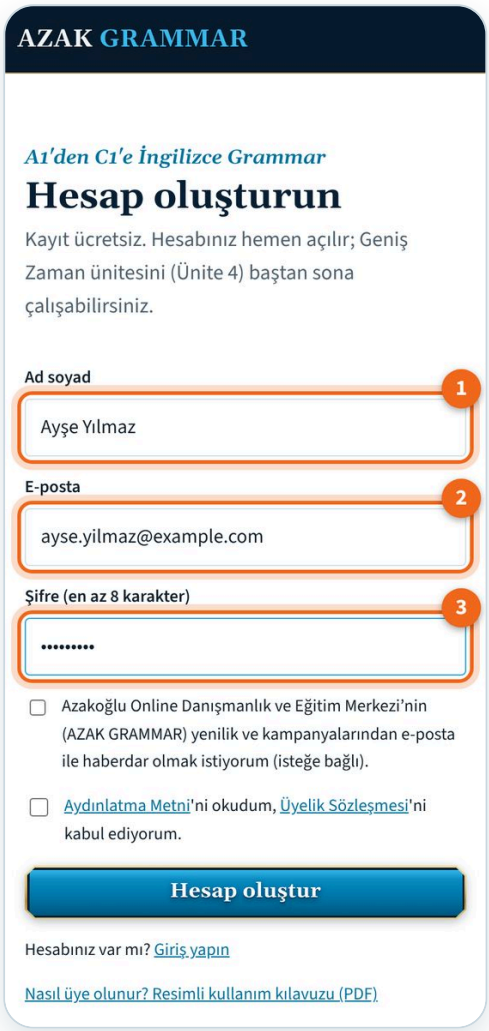


3 Bilgilerini yaz

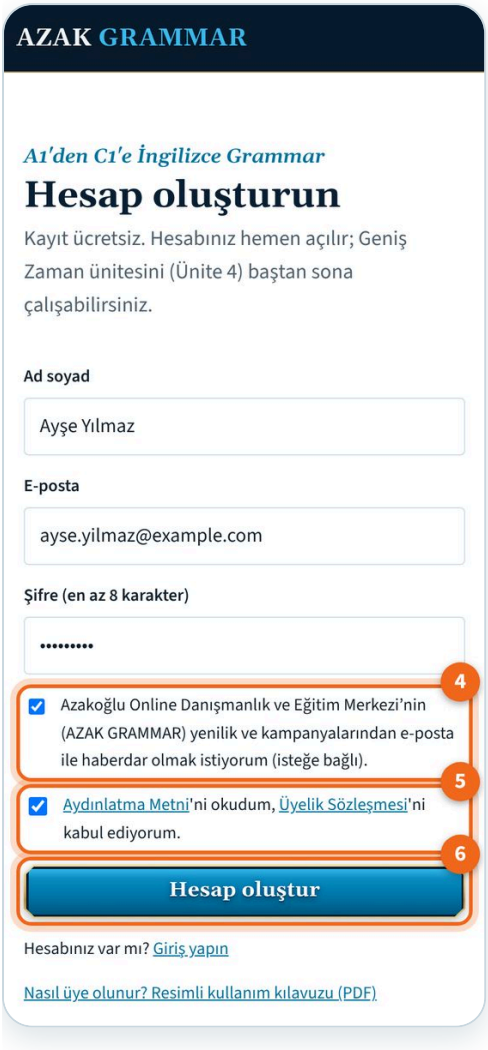
Üç kutuyu sırayla doldur. Bir kutuya dokununca klavye açılır. Telefon numarası istenmez.

1. **Ad soyad:** adını ve soyadını yaz.
2. **E-posta:** her gün baktığın e-posta adresini yaz. Bu adrese bir doğrulama e-postası gelecek; adresi harfi harfine doğru yaz.
3. **Şifre:** en az 8 karakterlik bir şifre uydur. Şifreni unutmamak için bir yere not et.





4 Kutucukları işaretle ve hesabını oluştur



Biraz aşağı kaydır. İki kutucuk göreceksin.

4. Bu kutu **isteğe bağlıdır**. İşaretlersen AZAK GRAMMAR'daki yeniliklerden e-postayla haberdar olursun. İşaretlemesen de her şey çalışır.
5. Bu kutuyu işaretlemek **zorunludur**. Altı çizili yazılara dokunarak Aydınlatma Metni'ni ve Üyelik Sözleşmesi'ni okuyabilirsin.
6. **Hesap oluştur** düğmesine dokun.

5 Artık üyesin!



Hesabın hemen açılır ve **Panel**in karşına gelir. Ücretsiz hesapla **Ünite 4'ü (Geniş Zaman ve Şimdiki Zaman)** baştan sona çalışabilirsin; öbür üniteler erişim koduyla açılır.

Panel'in üstündeki kutu 1, e-posta adresini henüz doğrulamadığını hatırlatır. Doğrulama e-postası gelmediyse **Bağlantıyı yeniden gönder**e 2 dokun.

> **İpucu** E-posta birkaç dakika içinde gelmezse **Spam**, **Gereksiz** ya da **Promosyonlar** klasörüne bak.

6 E-posta adresini doğrula



Telefonundaki e-posta uygulamasını (Gmail, Outlook, Posta…) aç. **“AZAK GRAMMAR – e-posta doğrulama”** başlıklı e-postadaki mavi **E-postamı doğrula** düğmesine dokun.

Bu adım, e-posta adresinin gerçekten sana ait olduğunu gösterir. Ücretsiz üniteyi doğrulamadan da çalışabilirsin; ama **erişim kodu kullanmak için** doğrulama gerekir.

> **İpucu** Bu bağlantı 48 saat geçerlidir. Süre geçtiyse Panel’deki “Bağlantıyı yeniden gönder”i kullan.

7 Doğrulamadan sonra



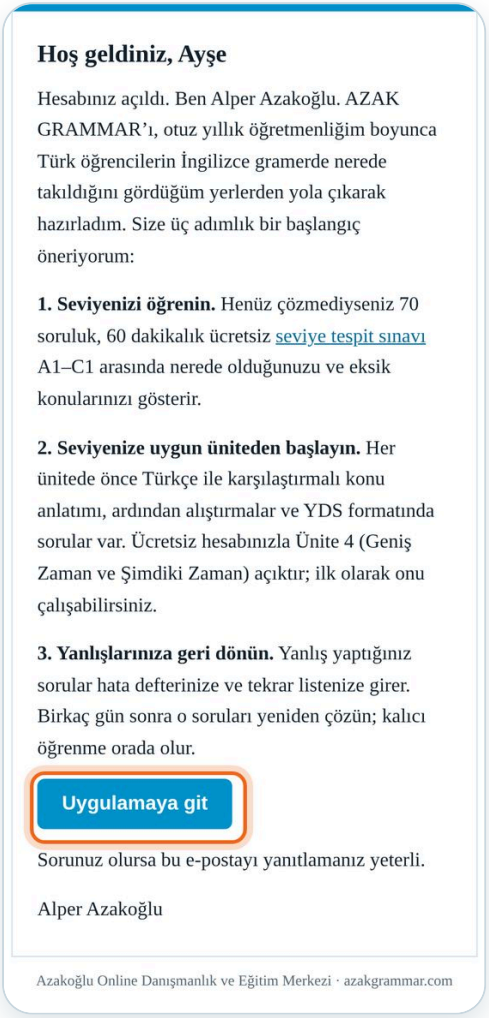
Düğmeye dokununca uygulama açılır. Ekranın altında kısa bir süre **“E-posta adresiniz doğrulandı. Hoş geldiniz!”** yazısı görünür; hatırlatma kutusu kaybolur.

Başla düğmesine dokunarak çalışmaya başlayabilirsin.

8 Sana gelecek diğer e-postalar

Hoş geldiniz e-postası (soldaki): Kitabın yazarı Alper Azakoğlu nereden başlayacağını anlatır. **Uygulamaya git** düğmesi seni uygulamaya götürür.

E-posta izniniz kaydedildi (sağdaki): Yalnızca 4 numaralı kutuyu işaretlediysen ve e-posta adresini doğruladıysan gelir. Bilgi içindir, bir şey yapman gerekmez. Fikrini değiştirirsen e-postanın altındaki **Listeden çıkmak için tıklayın** bağlantısını kullanabilirsin.



Hoş geldiniz, Ayşe

Hesabınız açıldı. Ben Alper Azakoğlu. AZAK GRAMMAR'ı, otuz yıllık öğretmenliğim boyunca Türk öğrencilerin İngilizce gramerde nerede takıldığını gördüğüm yerlerden yola çıkarak hazırladım. Size üç adımlık bir başlangıç öneriyorum:

1. Seviyenizi öğrenin. Henüz çözmediyseniz 70 soruluk, 60 dakikalık ücretsiz seviye tespit sınavı A1–C1 arasında nerede olduğunuzu ve eksik konularınızı gösterir.

2. Seviyenize uygun üniteden başlayın. Her ünitede önce Türkçe ile karşılaştırmalı konu anlatımı, ardından alıştırmalar ve YDS formatında sorular var. Ücretsiz hesabınızla Ünite 4 (Geniş Zaman ve Şimdiki Zaman) açıktır; ilk olarak onu çalışabilirsiniz.

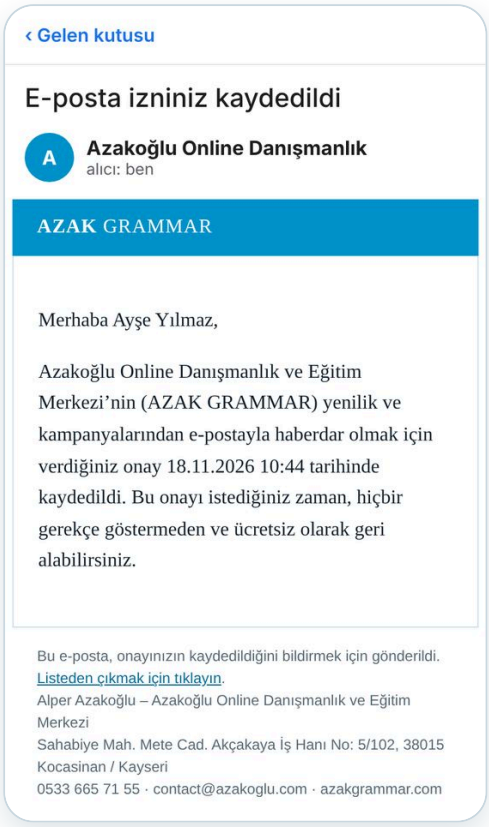
3. Yanlışlarınıza geri dönün. Yanlış yaptığınız sorular hata defterinize ve tekrar listenize girer. Birkaç gün sonra o soruları yeniden çözün; kalıcı öğrenme orada olur.

Uygulamaya git

Sorunuz olursa bu e-postayı yanıtlamanız yeterli.

Alper Azakoğlu

Azakoğlu Online Danışmanlık ve Eğitim Merkezi · azakgrammar.com



‹ Gelen kutusu

E-posta izniniz kaydedildi

A **Azakoğlu Online Danışmanlık**
alıcı: ben

AZAK GRAMMAR

Merhaba Ayşe Yılmaz,

Azakoğlu Online Danışmanlık ve Eğitim Merkezi'nin (AZAK GRAMMAR) yenilik ve kampanyalarından e-postayla haberdar olmak için verdiğiniz onay 18.11.2026 10:44 tarihinde kaydedildi. Bu onayı istediğiniz zaman, hiçbir gerekçe göstermeden ve ücretsiz olarak geri alabilirsiniz.

Bu e-posta, onayınızın kaydedildiğini bildirmek için gönderildi.
Listeden çıkmak için tıklayın.
Alper Azakoğlu – Azakoğlu Online Danışmanlık ve Eğitim Merkezi
Sahabiye Mah. Mete Cad. Akçakaya İş Hanı No: 5/102, 38015 Kocasinan / Kayseri
0533 665 71 55 · contact@azakoglu.com · azakgrammar.com

BÖLÜM 2

Giriş yap, şifreni unutursan

Bir sonraki sefer uygulamaya girmek için e-posta adresin ve şifren yeterli. Şifreni unutursan da endişelenme; yenisini birkaç dakikada belirleyebilirsin.

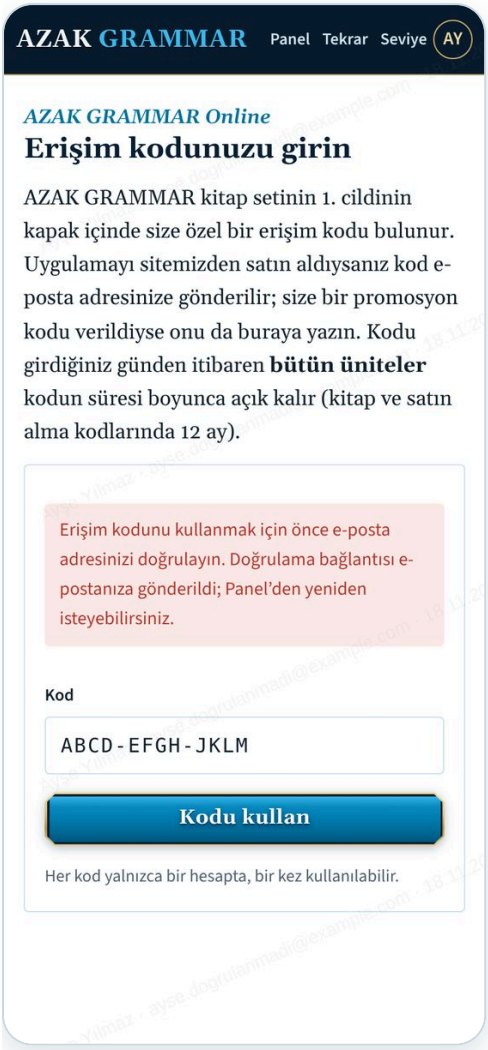
9 Giriş yap



Ana sayfada **Menü** → **Giriş yap**a dokun ya da doğrudan **azakgrammar.com/uygulama** adresini aç.

1. E-posta adresini yaz.
2. Şifreni yaz.
3. **Giriş yap**a dokun.
? Şifreni hatırlamıyorsan **Şifremi unuttum**a dokun (12. adım).

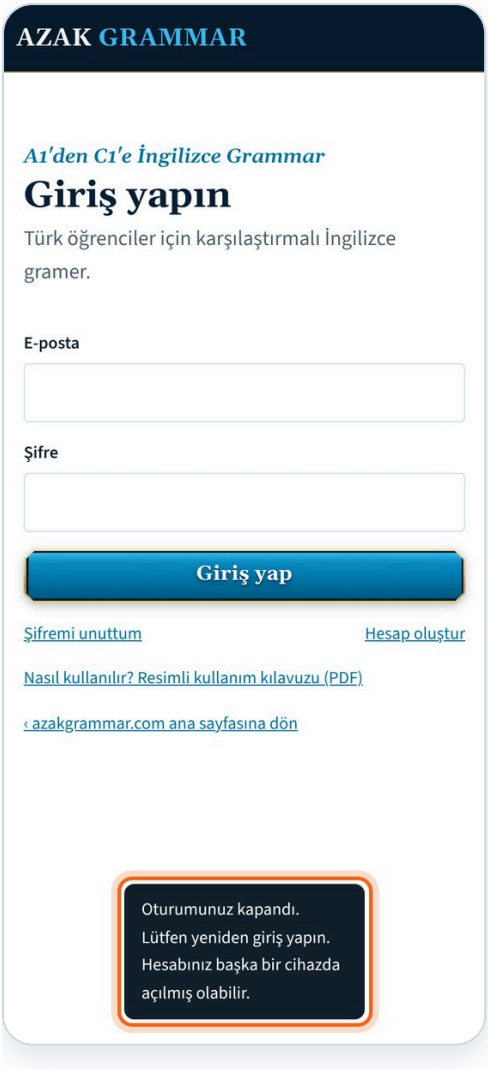
10 E-postanı doğrulamadan erişim kodu girersen



Kitap setinden ya da satın alma e-postasından çıkan erişim kodunu, e-posta adresini doğrulamadan girmeye çalışırsan bu uyarıyı görürsün.

Önce e-postandaki **E-postamı doğrula** düğmesine dokun (e-posta gelmediyse Panel'deki **Bağlantıyı yeniden gönder**i kullan), sonra kodu yeniden gir.

11 Aynı anda tek cihaz



Güvenliğin için hesabın aynı anda **yalnızca bir cihazda** açık kalır. Örneğin telefonunda açıkken bilgisayardan giriş yaparsan telefondaki oturum kapanır ve bu yazı çıkar.

Korkma, hiçbir şey kaybolmaz. Çalışmaların hesabında saklıdır; yeniden giriş yapman yeterli.

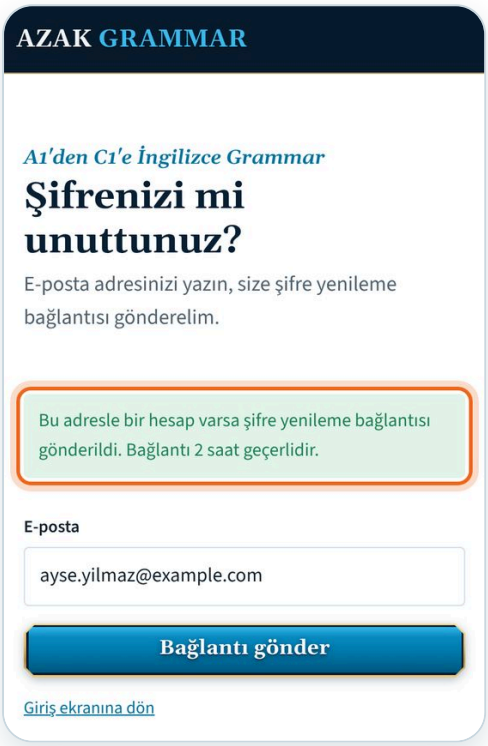
> **İpucu** Hesabını başkasıyla paylaşma. İki kişi aynı hesabı kullanırsa ikiniz de sürekli dışarı atılırsınız.

12 Şifremi unuttum

Giriş ekranında **Şifremi unuttum**a dokun. E-posta adresini yaz ve **Bağlantı gönder**e dokun. Yeşil bir yazı çıkar (soldaki).

Sonra e-postanı aç. **“AZAK GRAMMAR – şifre yenileme”** e-postasındaki **Yeni şifre belirle** düğmesine dokun (sağdaki).

> **İpucu** Şifre yenileme bağlantısı 2 saat geçerlidir.





13 Yeni şifreni belirle



Açılan ekranda yeni şifreni yaz (1) ve **Şifremi kaydet**e dokun (2). Uygulama kendiliğinden açılır ve “Şifreniz değiştirildi.” yazısı görünür.

> **İpucu** Yeni şifren de en az 8 karakter olmalı.

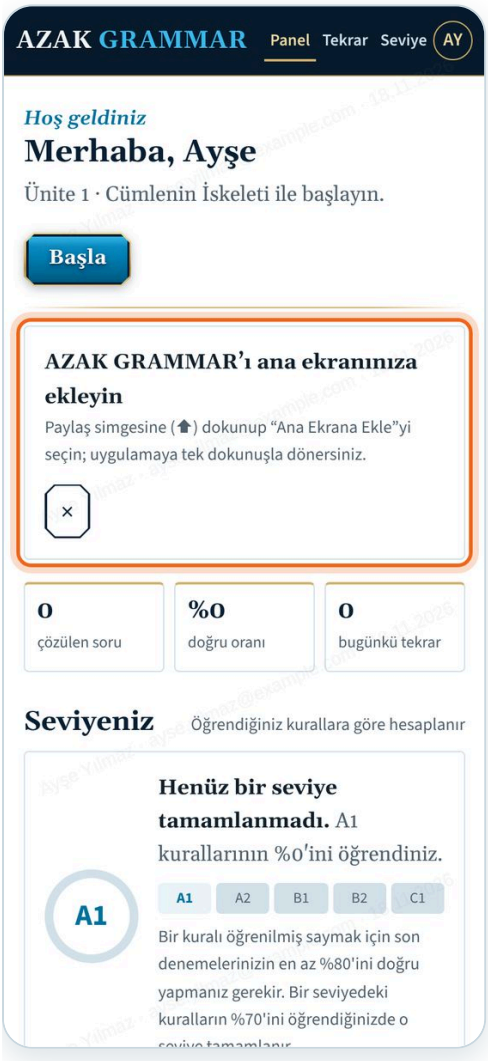
BÖLÜM 3

Uygulamayı ana ekrana ekle

AZAK GRAMMAR'ı her seferinde tarayıcıda aramak zorunda değilsin. Telefonunun ana ekranına ya da bilgisayarına bir simge ekleyebilirsin; sonra o simgeye dokunman yeterli. Bu bir mağaza uygulaması değildir: telefonuna bir şey indirilmez, ünite içerikleri telefonuna kaydedilmez, yalnızca bir kısayol oluşur.

"Temsilî görünüm" yazan resimler telefonun ve tarayıcının kendi ekranlarıdır; senin cihazında renkler ya da yazılar biraz farklı olabilir.

14 iPhone: uygulamanın hatırlatması



iPhone'da uygulamaya girdiğinde Panel'in üstünde **"AZAK GRAMMAR'ı ana ekranınıza ekleyin"** kutusu çıkar. Kutu, ne yapacağını kısaca hatırlatır.

Kutuyu kapatmak istersen **×** işaretine dokun. Kapattığın kutu bir daha çıkmaz; ama aşağıdaki adımlarla simgeyi istediğin zaman ekleyebilirsin.

> **İpucu** iPhone'da bu işi **Safari** ile yapmanı öneririm.

15 iPhone (iOS 26): üç noktaya, sonra “Paylaş”a dokun

Yeni iPhone’larda Safari’nin altında adres kutusu ve sağında **üç nokta (•••)** düğmesi vardır. Önce üç noktaya dokun (soldaki).

Açılan menüde **Paylaş**a dokun (sağdaki).



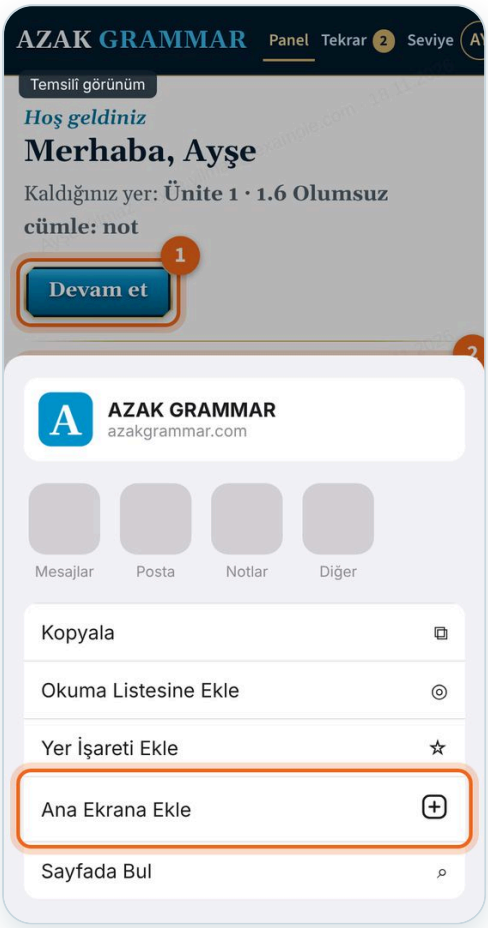


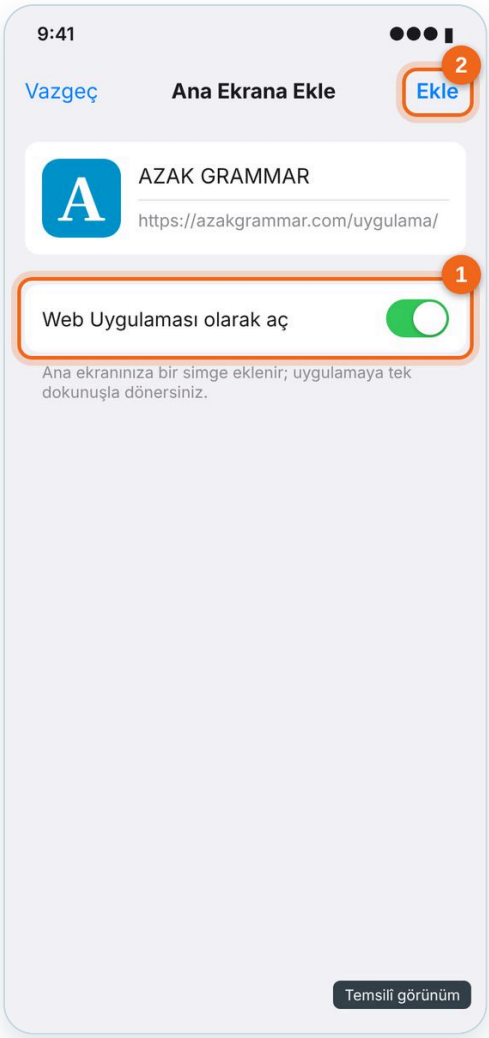
16 iPhone: “Ana Ekrana Ekle”yi seç

Paylaş listesinde **Ana Ekrana Ekle**ye dokun (soldaki). Göremiyorsan listeyi biraz aşağı kaydır.

Açılan ekranda (sağdaki):

1. **Web Uygulaması olarak aç** düğmesi açık (yeşil) kalsın.
2. Sağ üstteki **Ekle**ye dokun.

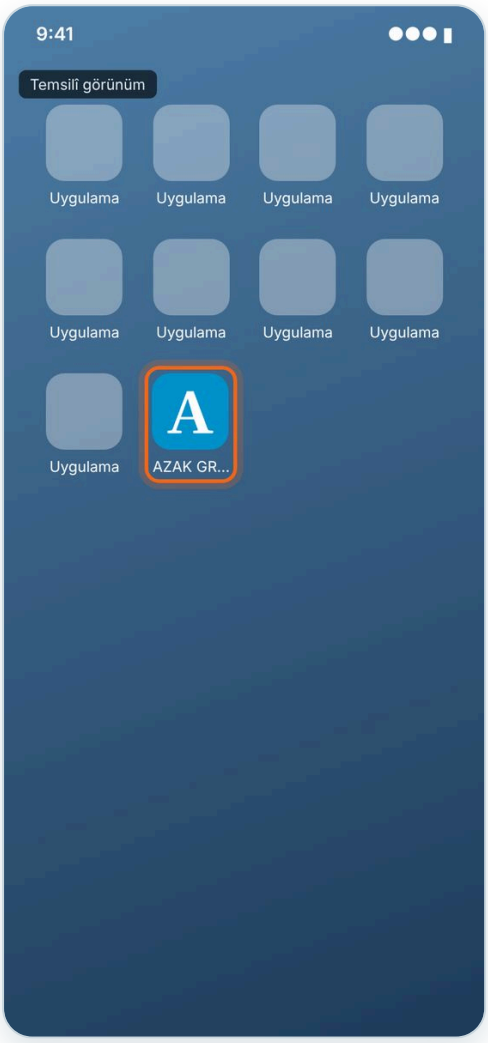




17 iPhone: hazır!

Ana ekranında **AZAK GRAMMAR** simgesi belirir (soldaki). Bundan sonra uygulamaya girmek için bu simgeye dokunman yeterli.

Eski iPhone'larda Safari'nin **Paylaş** düğmesi ekranın en altında, ortadadır: içinden yukarı ok çıkan bir kare (sağdaki). Ona dokun, sonra yukarıdaki gibi **Ana Ekrana Ekle** → **Ekle**.





18 Android: “Ekle” düğmesi

Android telefonda Chrome ile uygulamaya girdiğinde Panel’in üstünde **“AZAK GRAMMAR’ı ana ekranınıza ekleyin”** kutusu ve mavi **Ekle** düğmesi çıkar. **Ekle**ye dokun (soldaki).

Telefon **“Uygulama yüklensin mi?”** diye sorar. **Yükle**ye dokun (sağdaki). Birkaç saniye sonra simge ana ekranına gelir.





19 Android: kutu çıkmadıysa



Kutuyu daha önce kapattıysan ya da hiç görmediysen Chrome'un menüsünü kullan:

1. Sağ üstteki **üç noktaya (⋮)** dokun.
2. **Ana ekrana ekle** ya da **Uygulamayı yükle** yazısına dokun. Sonra **Yükle**yi seç.

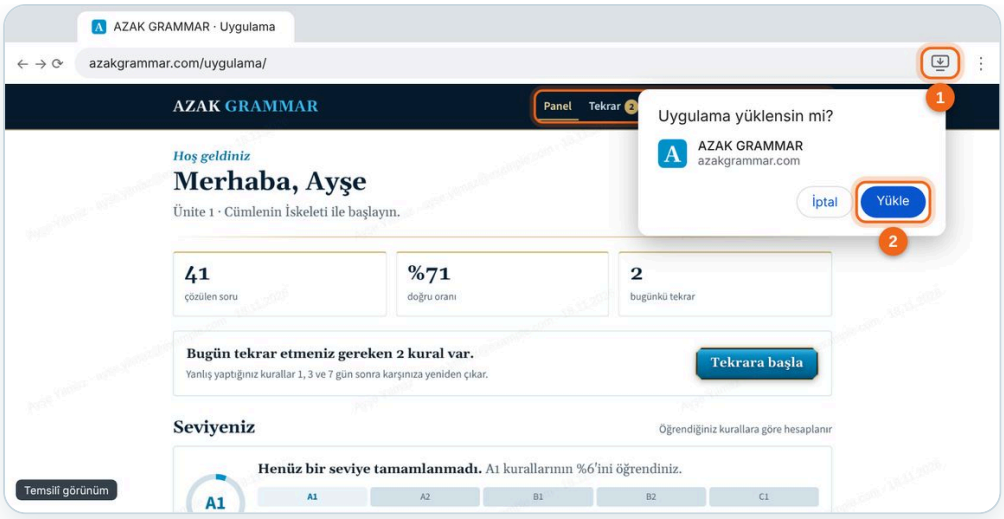
> **İpucu** Samsung İnternet gibi başka bir tarayıcı kullanıyorsan menüde "Ana ekrana ekle" ya da "Sayfa ekle" gibi bir seçenek ara.

20 Bilgisayar: Chrome ya da Edge

Bilgisayarında Chrome ya da Microsoft Edge ile **azakgrammar.com/uygulama** adresini aç.

1. Adres çubuğunun sağ ucunda küçük bir **ekran simgesi** görünür. Ona tıkla. (Edge'de bu simgenin yanında "Uygulama kullanılabilir" yazabilir.)
2. **Yükle**ye tıkla. AZAK GRAMMAR kendi penceresinde açılır; masaüstünde ve başlat menüsünde simgesi olur.

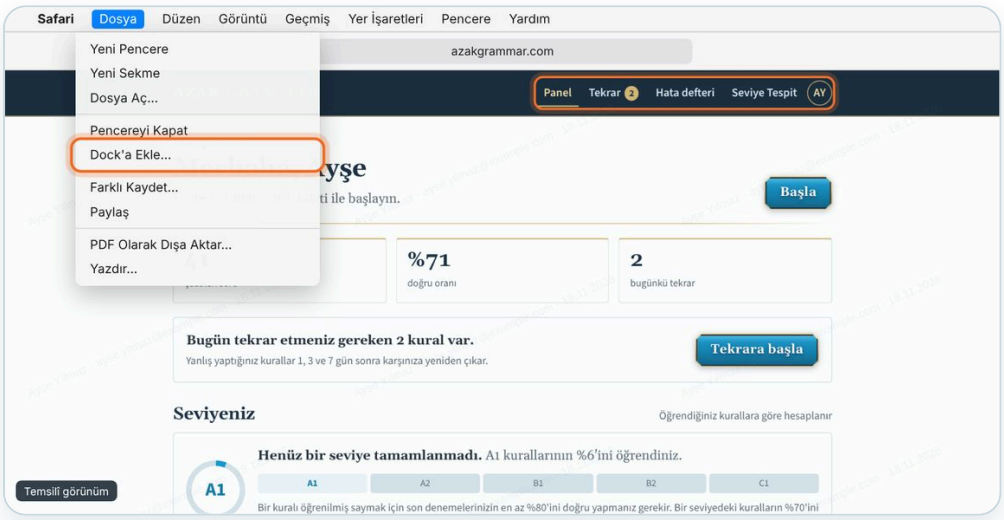
> **İpucu** Simgeyi göremezsen sağ üstteki üç noktalı menüde içinde "yükle" kelimesi geçen seçeneği ara.



21 Bilgisayar: Mac'te Safari

Mac'te Safari kullanıyorsan uygulamayı aç, ekranın en üstündeki menüden **Dosya → Dock'a Ekle…** seç ve açılan pencerede **Ekle**ye tıkla. AZAK GRAMMAR simgesi Dock'ta belirir.

> **İpucu** Dock'a Ekle seçeneği yeni macOS sürümlerinde (Sonoma ve sonrası) bulunur. Göremiyorsan Mac'inde Chrome kullanabilirsin.



BÖLÜM 4

Programı tanı

Şimdi uygulamanın içinde dolaşalım. Önce her şeyin toplandığı ana sayfaya, yani Panel'e bakacağız.

22 Üst menü



Uygulamanın en üstündeki mavi şerit her sayfada aynıdır. Kaybolursan buraya bak.

1. **Panel:** ana sayfan.
2. **Tekrar:** bugün tekrar etmen gereken sorular. Yanındaki sayı, kaç kuralın seni beklediğini gösterir.
3. **Seviye:** seviye tespit sınavı (Bölüm 7).
4. **Adının baş harfleri:** Hesabım sayfası (Bölüm 9).

> **İpucu** Bilgisayarda bu şeritte bir de **Hata defteri** bağlantısı vardır. Telefonda hata defterine Panel'den girersin (26. adım).

23 Panel



Panel'in en üstünde seni neyin beklediğini görürsün.

1. **Başla / Devam et:** ilk seferde erişimin olan ilk üniteyi açar (ücretsiz hesapta Ünite 4); sonra kaldığın yerden devam eder.
2. Kaç soru çözdüğün, doğru oranın ve bugün kaç tekrarın olduğu.
3. Tekrar zamanı gelen bir kural varsa bu kutu çıkar. **Tekrara başla**ya dokun (Bölüm 6).

24 Seviyen ve kural haritası

Biraz aşağı kaydır.

1. **Seviyen:** öğrendiğin kurallara göre hesaplanır. Bir kuralı “öğrenildi” saymak için o kuraldaki son cevaplarının en az %80’i doğru olmalı. Bir seviyedeki kuralların %70’ini öğrenince o seviye tamamlanır.
2. **Kural haritası:** her küçük kare bir kural. Kareye dokunursan doğrudan o kurala gidersin.

> **İpucu** Karelerin rengi (sağdaki resmin altı): **yeşil** öğrenildi, **koyu sarı** zayıf, **kırmızı** tekrar gerekli, gri henüz çalışılmadı.





25 Hata analizi



Bu kutu, yanlışlarının **nereden kaynaklandığını** gösterir. Türk öğrencilerin hatalarının çoğu Türkçe düşünmekten gelir. Örneğin **Dizim hataları**, kelimeleri Türkçedeki sırayla dizmekten doğar.

Her satırın yanındaki ünite numarası, o hatayı anlatan üniteyi gösterir. En uzun çubuk, en çok çalışman gereken konudur.

> **İpucu** Bu kutu sen soru çözdükçe dolar. İlk gün boş görünmesi normaldir.

26 Üniteler ve hata defteri



Panel'in en altında kitabın bütün üniteleri vardır.

1. **Hata defteri:** yanlış yaptığın sorular (Bölüm 6).
2. Bir **cilt başlığına** dokununca o cildin üniteleri açılır ya da kapanır.
3. Bir **üniteye** dokununca içine girersin. Sağdaki yuvarlak, ünitenin yüzde kaçını bitirdiğini gösterir.

BÖLÜM 5

Bir ünite nasıl çalışılır?

Her ünite aynı düzendedir: önce konu anlatımı, kuralların ardından küçük kontrol sınavları, sonra Dikkat! kartları ve alıştırmalar. Sırayla ilerlersen hiçbir şeyi atlamazsın.

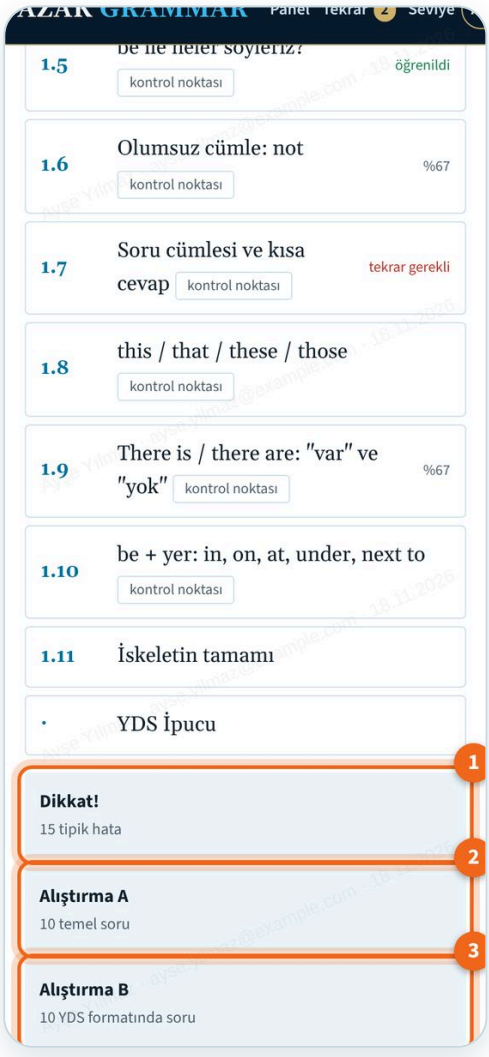
27 Ünite sayfası

Ünitenin bölümleri sırayla dizilidir (soldaki).

1. Bir bölüme dokun ve oku. Okuduğun bölümlerin yanında **okundu** yazar.
2. **kontrol noktası** etiketli bölümlerin sonunda 5 soruluk küçük bir sınav vardır.

İpucu Ünitenin en altında (sağdaki) üç düğme vardır: **Dikkat!** 1, **Alıştırma A** 2 ve **Alıştırma B** 3. Bunları konu anlatımını bitirdikten sonra çöz.





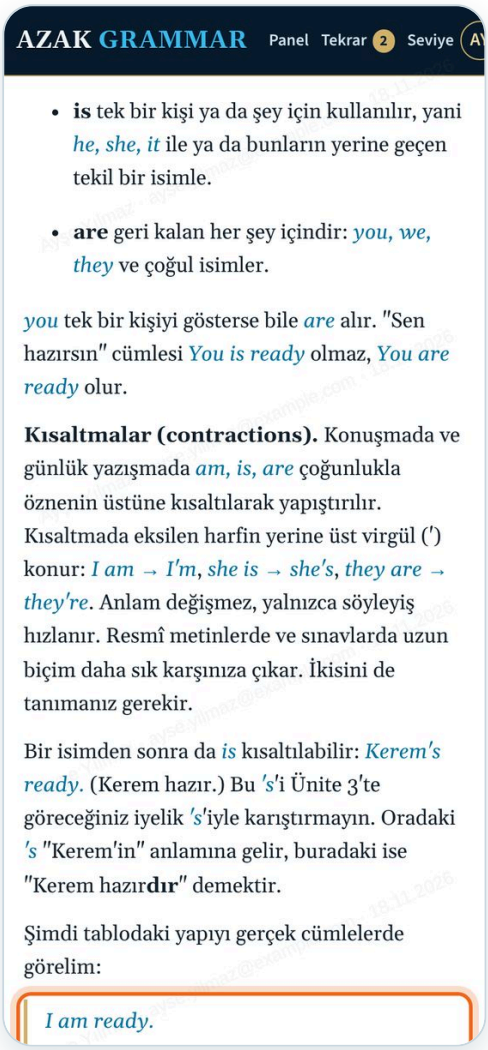
28 Konu anlatımını oku

Anlatım, Türkçe ile İngilizceyi karşılaştırarak ilerler. İngilizce örnek cümleler mavi ve eğik yazılıdır.

1. **Bütün çevirileri göster** düğmesi, sayfadaki bütün örneklerin Türkçesini birlikte açar.
2. Tek bir cümlenin Türkçesini görmek için o cümleye dokun (sağdaki resimde ilk cümle açık).

İpucu Önce cümleyi kendin anlamaya çalış, sonra dokunup kontrol et. Böyle çalışmak çok daha kalıcıdır.





29 Dokunarak öğren



Bazı bölümlerde dokunarak oynayabileceğin görseller vardır. Örneğin burada bir Türkçe kelime seçip **Parçala**ya dokununca kelimenin eklerine ayrıldığını, ardından İngilizcede kaç kelimeyle söylendiğini görürsün.

> **İpucu** Görseller her bölümde farklıdır. Üstündeki kısa yönergeyi okuman yeterli.

30 Kontrol noktası



Kontrol noktası olan bir bölümün sonunda 5 soru seni bekler. Sorular tek tek gelir.

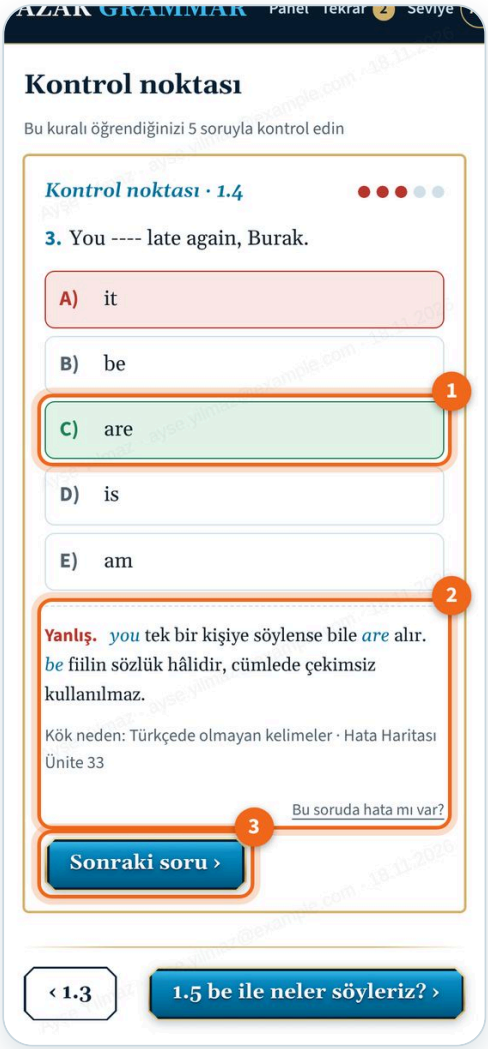
1. Üstteki küçük noktalar kaçıncı soruda olduğunu gösterir. Doğrular yeşil, yanlışlar kırmızı olur.
2. Soru.
3. Boşluklu sorularda cevabını kutuya yaz ve **Kontrol et**e dokun.

31 Şıklı sorular

Şıklı sorularda doğru olduğunu düşündüğün şıkka dokun (soldaki). Cevabın hemen kontrol edilir (sağdaki):

1. Doğru şık yeşil olur.
2. Altında neden doğru olduğu yazar.
3. **Sonraki soru**ya dokun.





32 Sıralama soruları



Bu sorularda kelimeleri doğru sıraya dizerek İngilizce cümleyi kurarsın.

2. Alttaki kelimelere sırayla dokun.
1. Dokunduğun kelimeler üstte cümle olur. Yanlış koyduğun bir kelimeye üstte dokunursan geri gider; **Temizle** hepsini geri alır.
3. Bütün kelimeleri kullanınca **Kontrol et**e dokun.

33 Yanlış yaparsan

Yanlış yapmak öğrenmenin parçasıdır. Uygulama sana neden yanlış olduğunu anlatır (soldaki):

1. Doğru cevap ve açıklaması.
2. **Kök neden:** bu hatanın Türkçe düşünmekten nasıl doğduğu ve hangi ünitede anlatıldığı.
3. Soruda bir hata olduğunu düşünüyorsan **Bu soruda hata mı var?** bağlantısına dokun. Ne yanlış olduğunu kısaca yaz ve **Gönder**e dokun (sağdaki). Mesajını kitabın yazarı okur.





34 Kontrol noktasının sonucu

5 soruyu bitirince sonucunu görürsün.

4 ya da 5 doğru (soldaki): “Bu kuralı öğrendiniz.” Bir sonraki bölüme geç.

Daha az doğru (sağdaki): **Anlatımı tekrar oku**, sonra **Yeniden dene**. Yanlış yaptığın kural ertesi gün Tekrar listene de girer.





35 Bölümler arasında gezin



Her bölümün en altında iki düğme vardır:

1. Önceki bölüme dön.
2. Sonraki bölüme geç. Son bölümde bu düğme seni Dikkat! sayfasına ya da alıştırmalara götürür.

36 Dikkat! kartları

Dikkat! sayfasında Türk öğrencilerin bu ünitede en çok yaptığı hatalar vardır. Her kartta **YANLIŞ** bir cümle görürsün (soldaki).

Önce doğrusunu kendin düşün, sonra karta dokun. Kart açılınca **DOĞRU** cümle ve hatanın nedeni görünür (sağdaki).





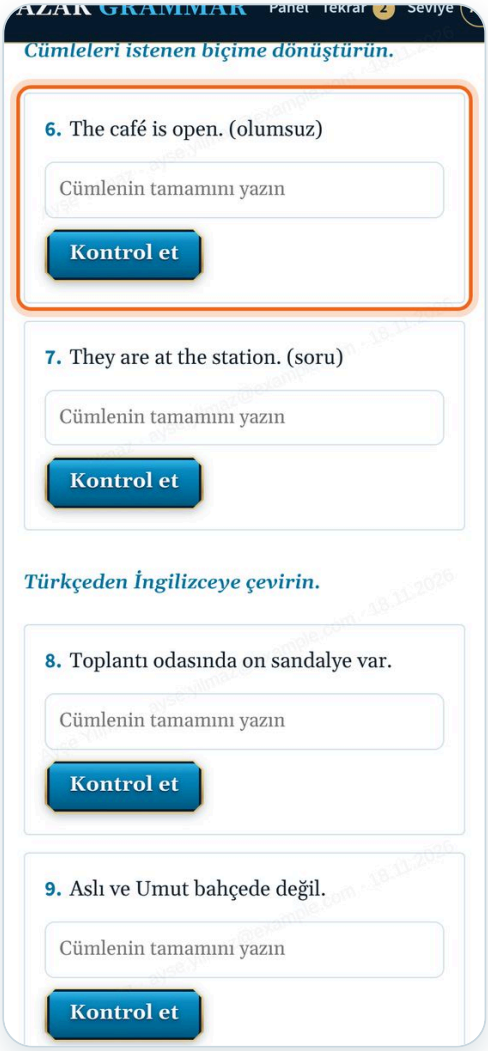
37 Alıştırma A

Alıştırma A'da boşluk doldurma, cümle dönüştürme ve Türkçeden İngilizceye çeviri soruları vardır (soldaki).

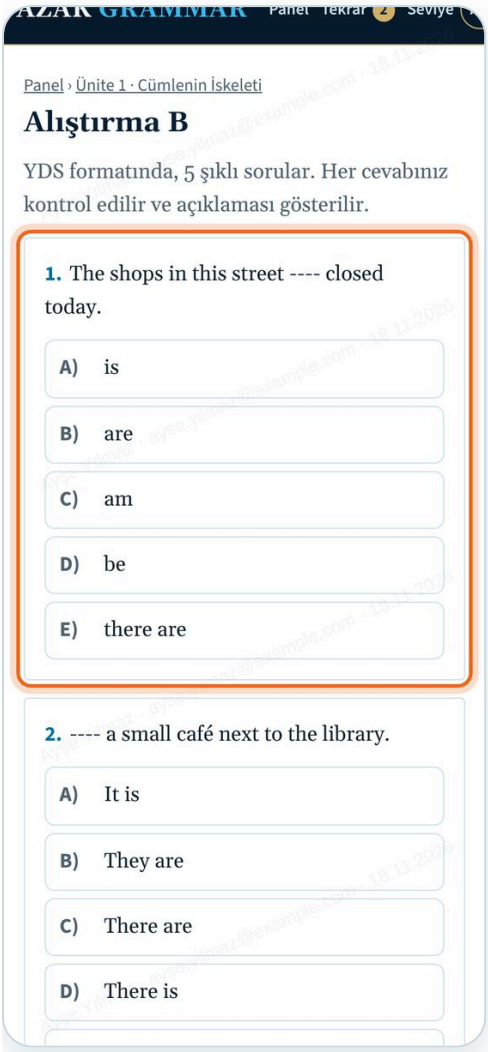
1. Yönergeyi oku: ne yapacağını söyler.
2. Cevabını yaz.
3. **Kontrol et**e dokun.

İpucu Bazı sorularda cümlenin tamamını yazarsın (sağdaki). Cevabın farklı ama doğru bir şekilde yazılmışsa altta **Benim cevabım da aynı anlamda, doğru say** bağlantısı çıkar.





38 Alıştırma B



Alıştırma B'de YDS'deki gibi 5 şıklı sorular vardır. Bir şıkka dokun; doğru mu yanlış mı hemen görürsün ve açıklamasını okursun.

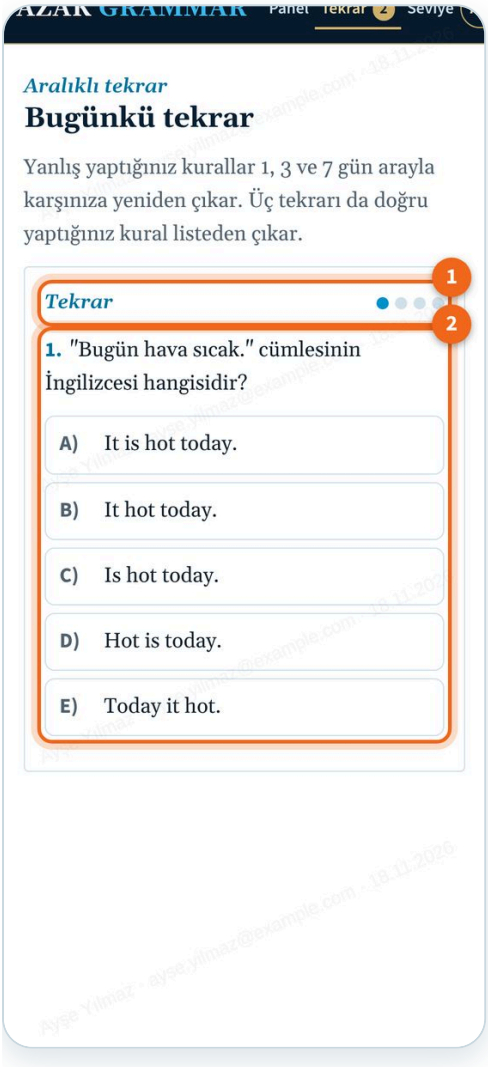
Alıştırmanın sonundaki düğme seni bir sonraki üniteye götürür.

BÖLÜM 6

Tekrar et, hatalarından öğren

Unutmak doğaldır. AZAK GRAMMAR, yanlış yaptığın kuralları doğru zamanda karşına yeniden çıkararak onları kalıcı hâle getirir.

39 Bugünkü tekrar

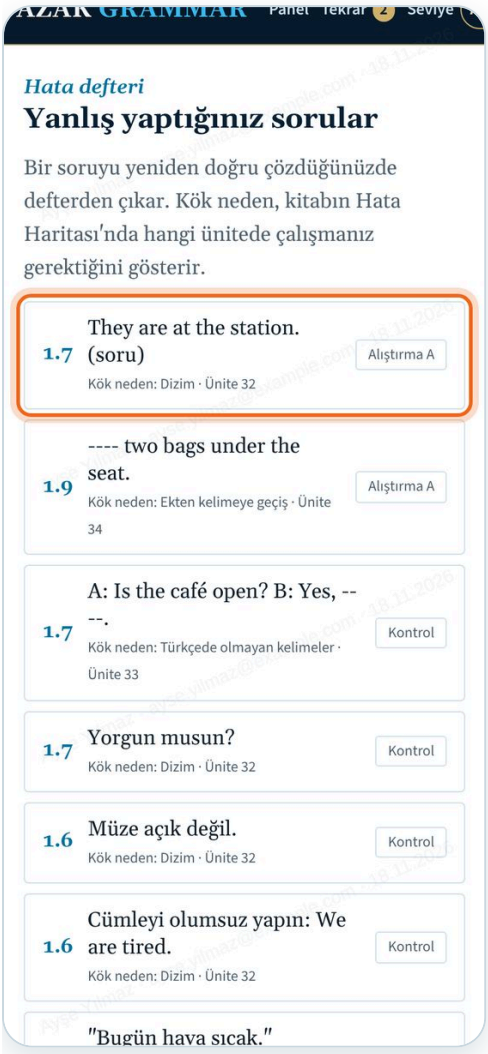


Yanlış yaptığın kurallar **1, 3 ve 7 gün sonra** karşına yeniden çıkar. Panel'de **Tekrara başla**ya ya da üst menüde **Tekrar**a dokun.

1. Kaçıncı soruda olduğunu gösterir.
2. Soruyu çöz.

> **İpucu** Bir kuralın üç tekrarını da doğru yaparsan o kural listeden çıkar. Her gün birkaç dakika tekrar yapmak, bir günde saatlerce çalışmaktan daha etkilidir.

40 Hata defteri



Yanlış yaptığın her soru buraya düşer. Telefonda Panel'in altındaki **Hata defteri** bağlantısıyla, bilgisayarda üst menüden girersin.

Bir soruya dokunursan o sorunun bulunduğu bölüme gidersin. Altındaki **Kök neden**, hatanın kaynağını ve hangi üniteye bakman gerektiğini söyler.

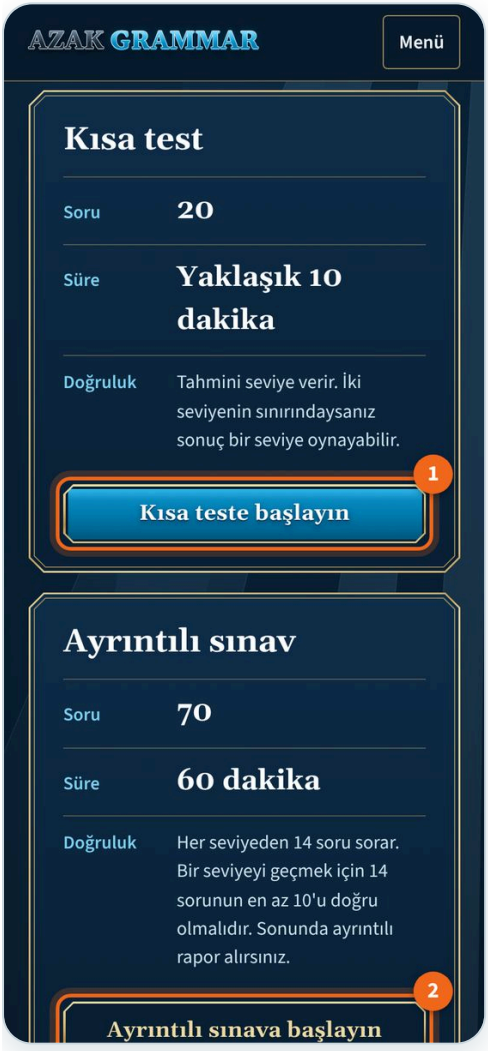
> **İpucu** Bir soruyu yeniden doğru çözdüğünde defterden kendiliğinden çıkar.

BÖLÜM 7

Seviye tespit sınavı

Hangi üniteden başlayacağını bilmiyorsan önce seviyeni ölç. İki ücretsiz sınav vardır: 20 soruluk kısa test yaklaşık 10 dakikada tahmini seviyeni verir; 70 soruluk, 60 dakikalık ayrıntılı sınav ise seviyeni, eksik konularını ve sana özel bir çalışma planını gösterir. Bu bölüm ayrıntılı sınavı anlatır.

41 Sınava başla



Uygulamanın üst menüsünde **Seviye**ye dokun ya da **azakgrammar.com/seviye-tespit-sinavi** adresini aç. Vaktin azsa **Kısa teste başlayın**a 1, ayrıntılı sonuç için **Ayrıntılı sınava başlayın**a 2 dokun.

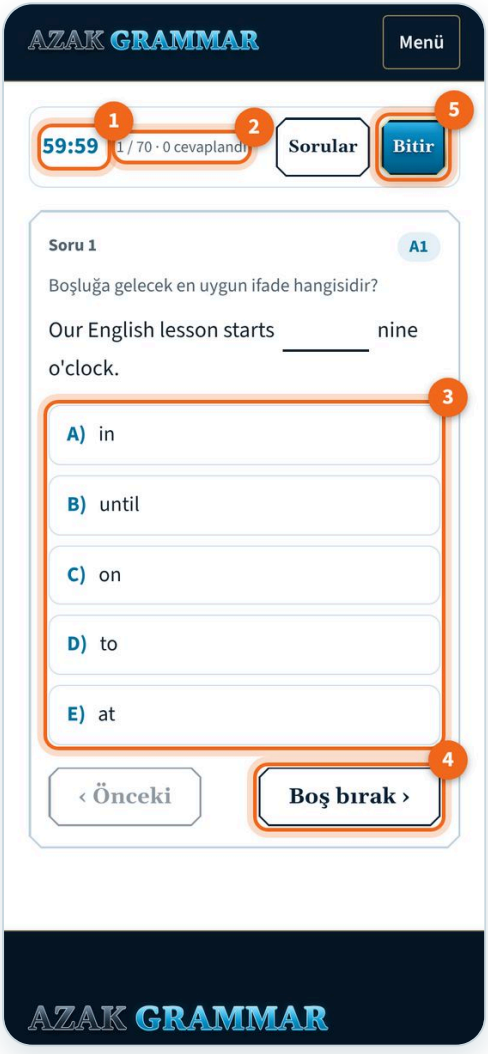
> **İpucu** Sınava başlamadan önce sessiz bir yerde olduğundan ve bir saatin olduğundan emin ol.

42 Soruları cevapla

Sorular tek tek gelir (soldaki).

1. Kalan süre.
2. Kaçıncı sorudasın ve kaç soruyu cevapladın.
3. Bir şıkka dokun. Bir sonraki soruya kendiliğinden geçersin.
4. Bilmiyorsan **Boş bırak**a dokun.
5. Erken bitirmek istersen **Bitir**.

İpucu Sağdaki resim: **Sorular** düğmesine dokununca bütün soru numaraları görünür. Bir numaraya dokunarak o soruya dönebilirsin; cevapladığın sorular farklı renktedir.



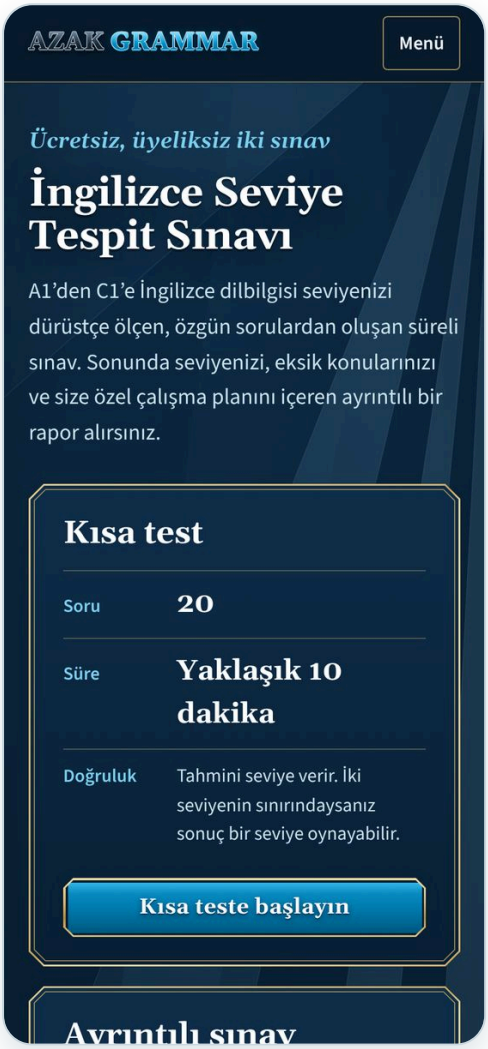


43 Ara verirsen ya da bitirince

Sınavı yarıda bırakırsan, süre dolmadan **aynı cihazdan** sayfaya döndüğünde **Kaldığım yerden devam et** bağlantısı çıkar (soldaki).

Bitire dokununca boş soru sayın gösterilir ve onay istenir. **Evet, bitir**e dokun (sağdaki).

> **İpucu** Süre biterken sınav kendiliğinden biter ve sonucun hesaplanır.





44 Sonucun

Soldaki resim:

1. Seviyen.
2. Her seviyeden kaç doğru yaptığın. Bir seviyeyi geçmek için o seviyede en az 10 doğru gerekir.

İpucu Sağdaki resim, ayrıntılı rapor formu: adını 1 ve e-postanı 2 yaz. 3 numaralı kutu zorunlu, 4 numaralı kutu isteğe bağlıdır. Sonra **Raporumu göster ve gönder**e dokun 5.



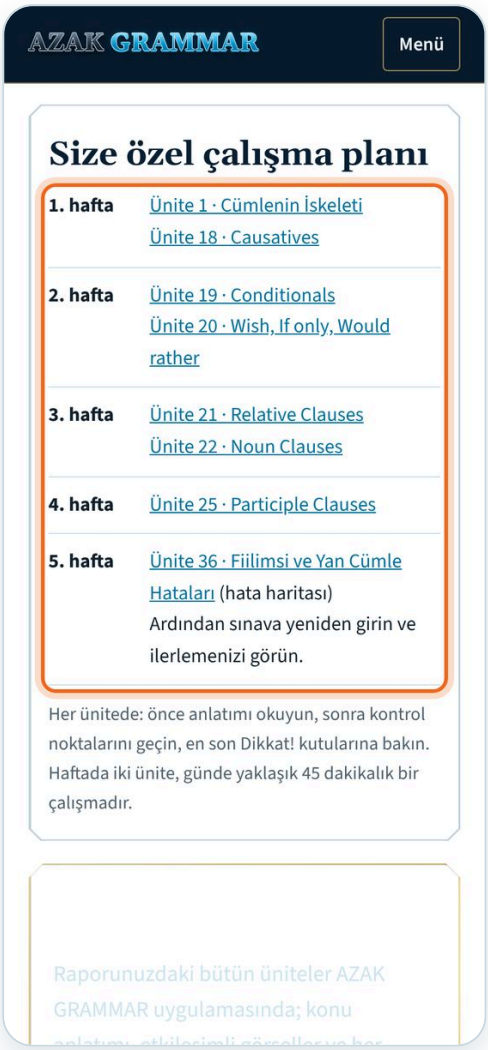


45 Ayrıntılı raporun

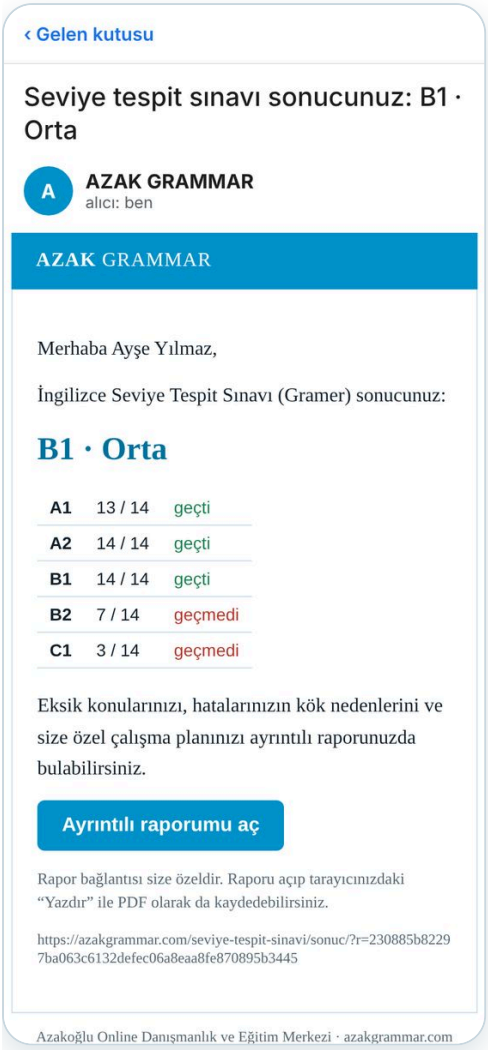
Raporun hemen ekranda açılır ve e-postana da gönderilir 1. Raporda öğretmen yorumu 2, seviye seviye sonuçların, eksik olduğun konular ve hatalarının kökü vardır.

Raporun sonunda **sana özel haftalık çalışma planı** bulunur (sağdaki). Ünite adlarına dokunursan doğrudan o üniteye gidersin.





46 Rapor e-postası



"Seviye tespit sınavı sonucunuz" e-postasında seviyeni ve her seviyeden kaç doğru yaptığını görürsün. **Ayrıntılı raporumu aç** düğmesiyle raporunu istediğin zaman yeniden açabilirsin.

> **İpucu** Aynı e-posta adresiyle 24 saatte bir rapor alabilirsin.

47 E-posta izni onayı

Rapor formundaki isteğe bağlı kutuyu işaretlediysen ve daha önce izin vermediysen ayrıca **“E-posta izninizi onaylayın”** e-postası gelir. **Onaylıyorum**a dokun (soldaki).

Açılan sayfada bir kez daha **Onaylıyorum**a dokun (sağdaki). “İzniniz kaydedildi” yazısını görünce iş tamamdır.

> **İpucu** Onaylamazsan sana kampanya e-postası gönderilmez; raporun bundan etkilenmez.





BÖLÜM 8

Sınava hazırlık üniteleri

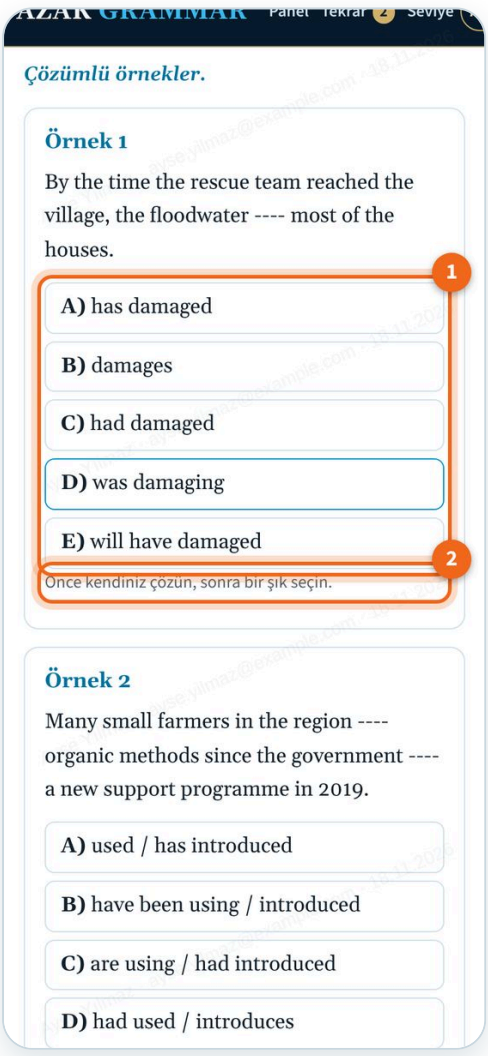
Kitabın son ünitelerinde YDS soru tiplerinin stratejisi, üç karma deneme ve Türk öğrencinin hata haritası var. Bu üniteler diğerlerinden biraz farklı çalışır.

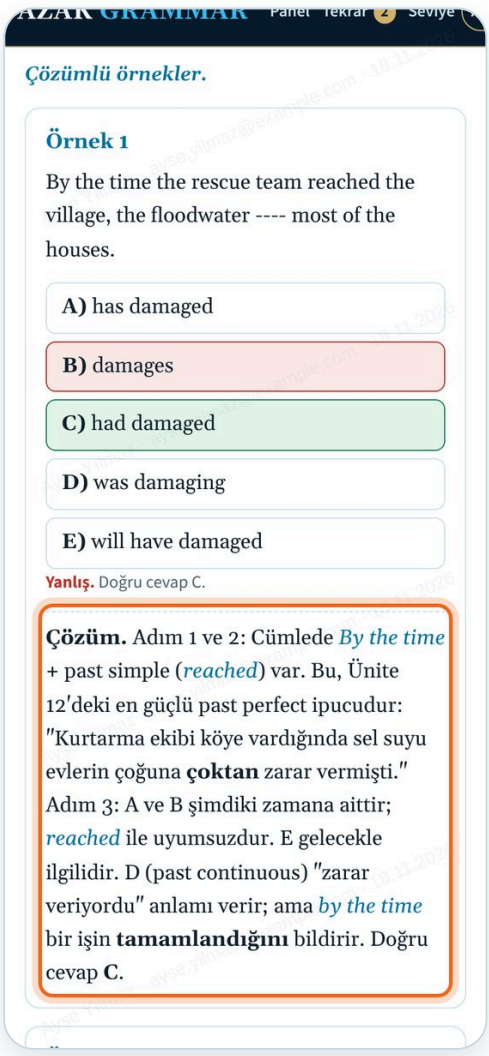
48 Ünite 28: çözümlü örnek sorular

YDS Soru Tipleri Stratejisi ünitesinde her soru tipi için çözümlü örnekler vardır (soldaki).

1. Önce soruyu kendin çöz ve bir şıkka dokun.
2. Doğru mu yanlış mı burada yazar.

İpucu Şıkka dokununca altta adım adım **Çözüm** açılır (sağdaki). Çözümü okumadan önce mutlaka kendin dene.

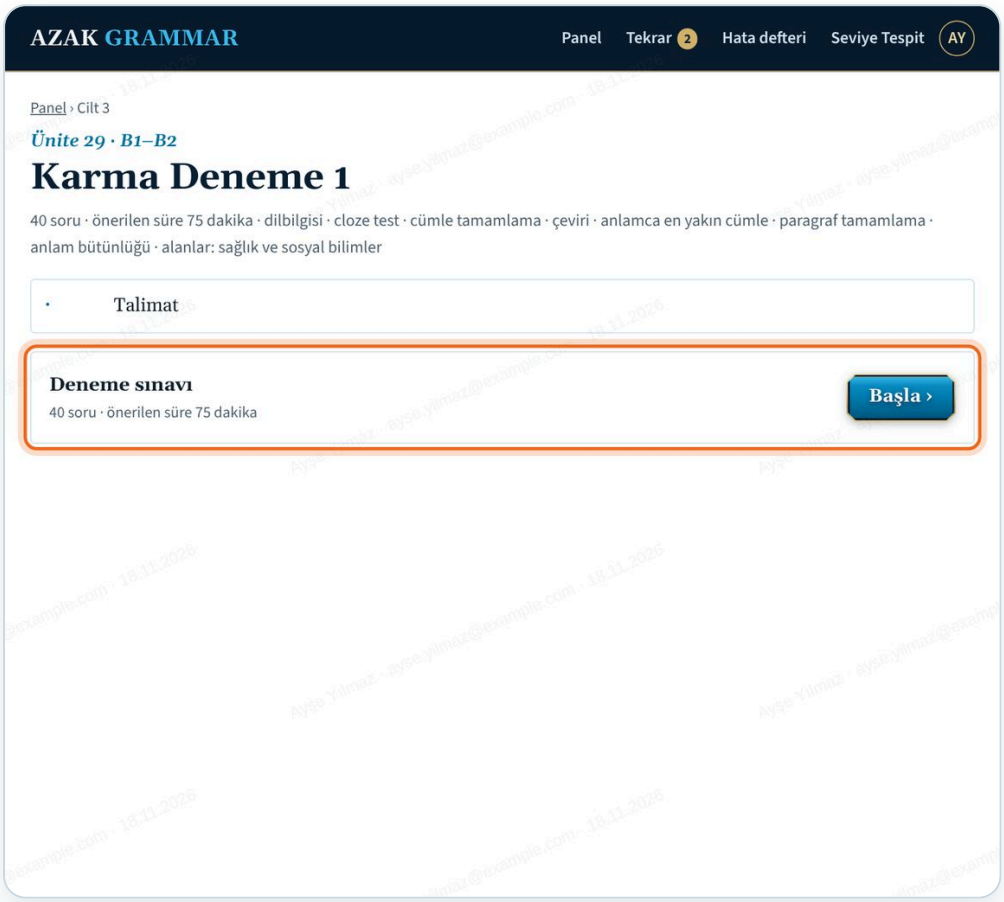




49 Karma denemeler: başlat

Ünite 29, 30 ve 31 karma denemelerdir. Denemeleri, gerçek sınav gibi bilgisayarda ya da tablette çözmeni öneririm.

Ünite sayfasındaki **Deneme sınavı** kutusuna tıkla (üstteki). Açıklamayı oku ve **Süreyi başlat**a bas (alttaki). Cevaplar sen bitirene kadar gösterilmez.



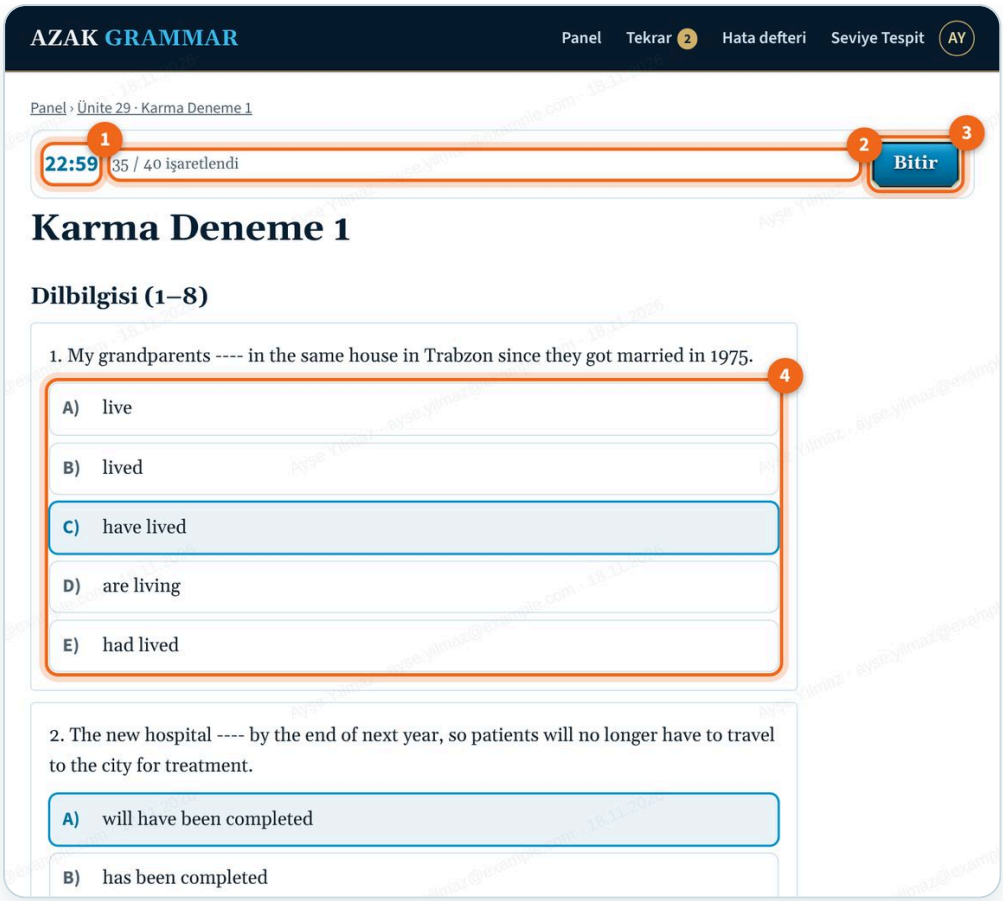


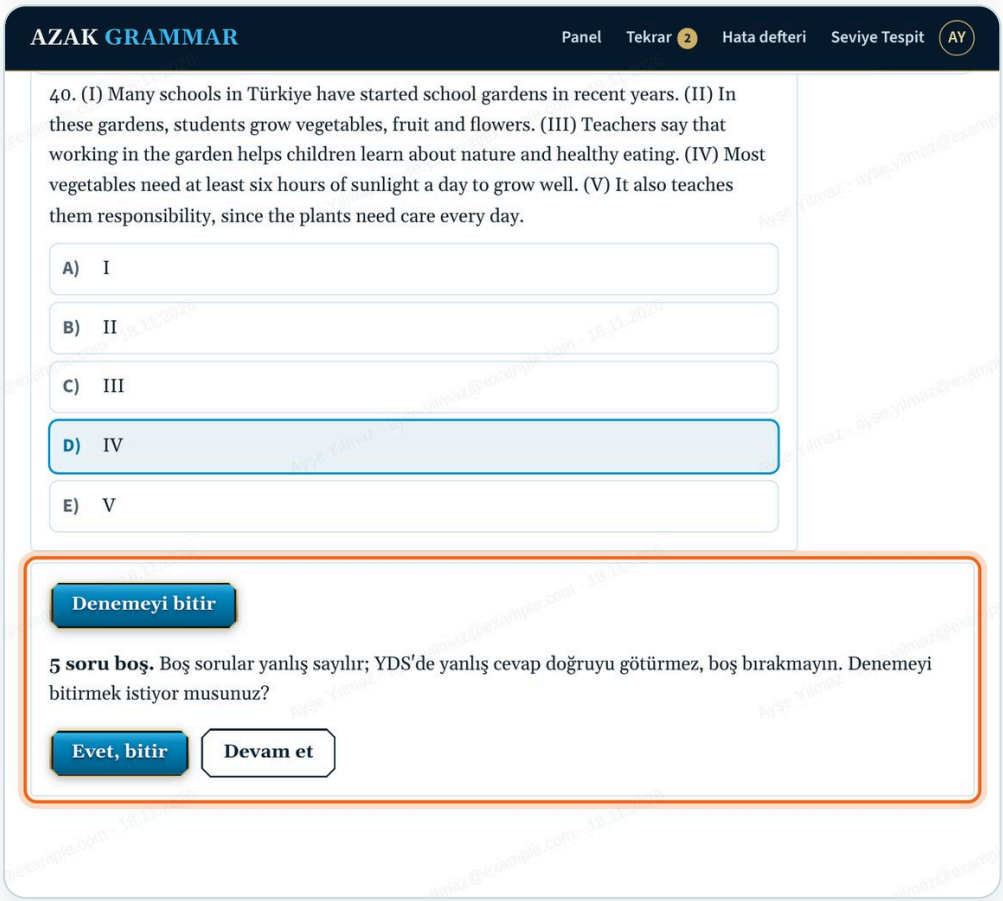
50 Karma denemeler: soruları işaretle

Bütün sorular tek sayfadadır (üstteki).

1. Kalan süre. Süre bitse de devam edebilirsin; süre eksiye düşer.
2. Kaç soruyu işaretlediğin.
3. **Bitir**.
4. Bir şıkka tıkla; seçtiğin şık mavi olur. Aynı şıkka yeniden tıklarsan seçim kalkar.

> **İpucu** Bitir'e basınca boş soru sayın gösterilir (alttaki). **Evet, bitir**e bas. Cevapların bu cihazda saklanır; sayfadan çıkıp dönebilirsin.


AZAK GRAMMAR
Panel
Tekrar 2
Hata defteri
Seviye Tespit
AY
Panel › Ünite 29 · Karma Deneme 1
1
22:59
35 / 40 işaretlendi
2
3
Bitir
Karma Deneme 1
Dilbilgisi (1–8)
1. My grandparents ---- in the same house in Trabzon since they got married in 1975.
4
A) live
B) lived
C) have lived
D) are living
E) had lived
2. The new hospital ---- by the end of next year, so patients will no longer have to travel to the city for treatment.
A) will have been completed
B) has been completed

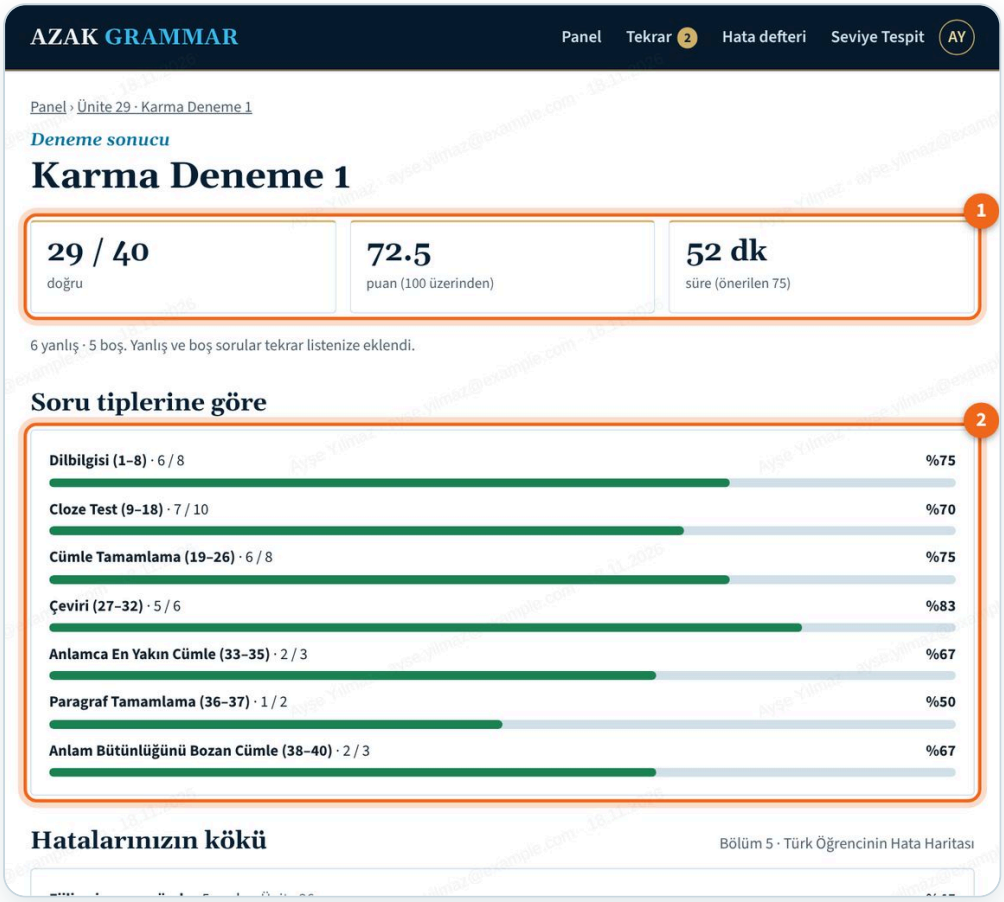

AZAK GRAMMAR
Panel
Tekrar 2
Hata defteri
Seviye Tespit
AY
40. (I) Many schools in Türkiye have started school gardens in recent years. (II) In these gardens, students grow vegetables, fruit and flowers. (III) Teachers say that working in the garden helps children learn about nature and healthy eating. (IV) Most vegetables need at least six hours of sunlight a day to grow well. (V) It also teaches them responsibility, since the plants need care every day.
A) I
B) II
C) III
D) IV
E) V
Denemeyi bitir
5 soru boş. Boş sorular yanlış sayılır; YDS'de yanlış cevap doğruyu götürmez, boş bırakmayın. Denemeyi bitirmek istiyor musunuz?
Evet, bitir
Devam et

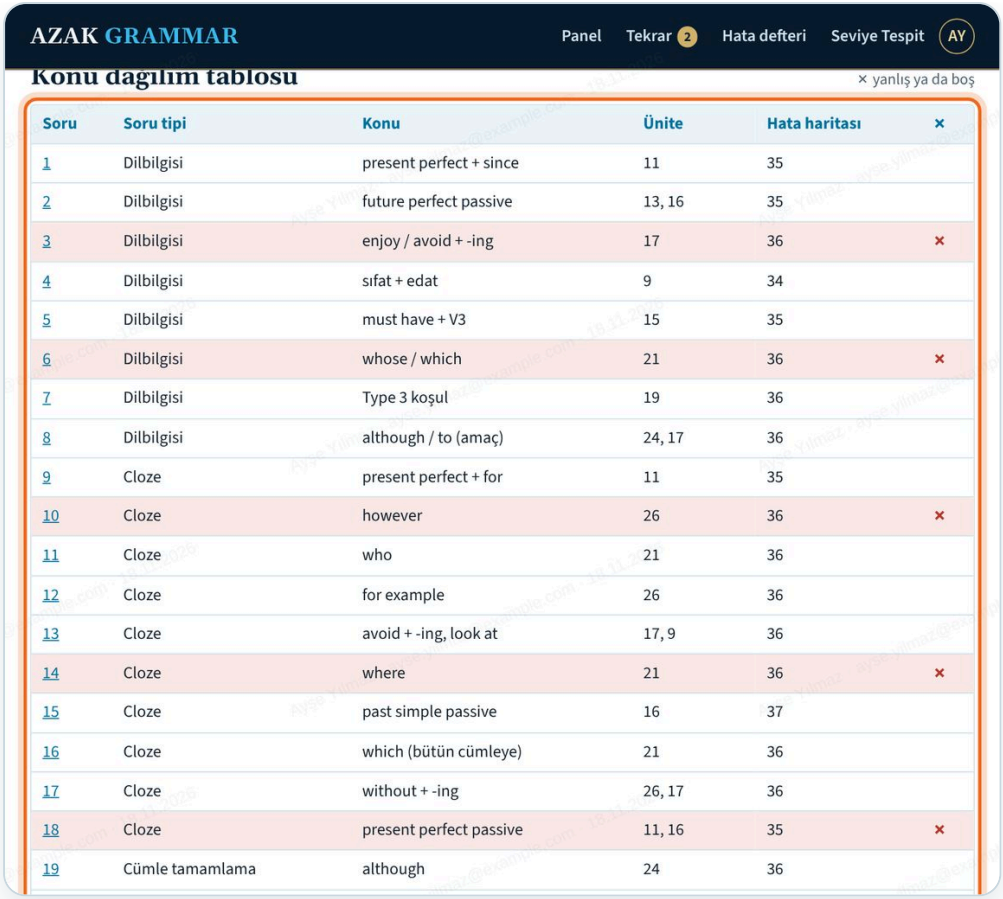
51 Karma denemeler: sonuç

Sonuç sayfasında (üstteki):

1. Doğru sayın, 100 üzerinden puanın ve süren.
2. Soru tiplerine göre başarın.

İpucu Alttaki **Konu dağılım tablosu**nda × işaretli satırlar yanlış ya da boş bıraktığın sorulardır. **Ünite** ve **Hata haritası** sütunları neye çalışman gerektiğini söyler. Soru numarasına tıklarsan o sorunun açıklamasına gidersin.



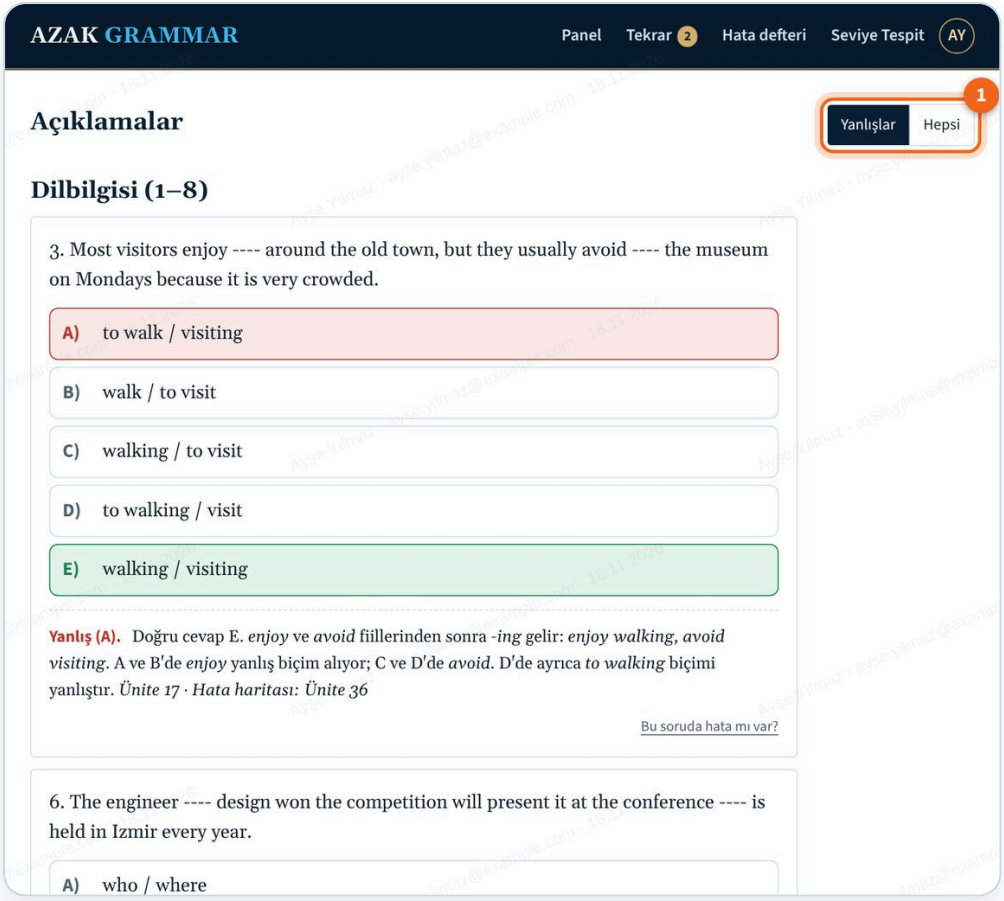


52 Karma denemeler: açıklamalar

Sayfanın sonunda her sorunun açıklaması vardır.

1. **Yanlışlar** yalnızca yanlış ve boş soruları, **Hepsi** bütün soruları gösterir.
2. Doğru cevap yeşil, senin yanlış cevabın kırmızıdır. Altında neden doğru olduğu yazar.

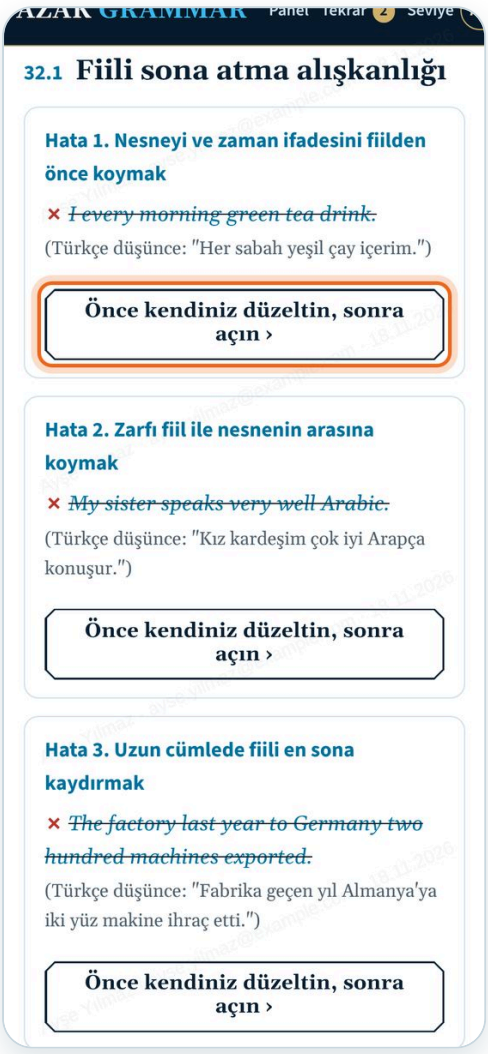
> **İpucu** Yanlış ve boş soruların kuralları Tekrar listene eklenir. Denemeyi yeniden çözmek istersen sayfanın en altındaki **Denemeyi yeniden çöz** düğmesini kullan.


AZAK GRAMMAR
Panel
Tekrar 2
Hata defteri
Seviye Tespit
AY
Açıklamalar
1
Yanlışlar
Hepsi
Dilbilgisi (1–8)
3. Most visitors enjoy ---- around the old town, but they usually avoid ---- the museum on Mondays because it is very crowded.
A) to walk / visiting
B) walk / to visit
C) walking / to visit
D) to walking / visit
E) walking / visiting
Yanlış (A). Doğru cevap E. enjoy ve avoid fiillerinden sonra -ing gelir: enjoy walking, avoid visiting. A ve B'de enjoy yanlış biçim alıyor; C ve D'de avoid. D'de ayrıca to walking biçimi yanlıştır. Ünite 17 · Hata haritası: Ünite 36
Bu soruda hata mı var?
6. The engineer ---- design won the competition will present it at the conference ---- is held in Izmir every year.
A) who / where

53 Ünite 32–37: Hata haritası

Bu ünitelerde Türk öğrencinin en çok yaptığı hatalar, kök nedenlerine göre toplanmıştır. Her kartta yanlış bir cümle ve Türkçe düşüncesi vardır (soldaki).

Önce cümleyi kendin düzelt, sonra **Önce kendiniz düzeltin, sonra açın** düğmesine dokun. Kart açılınca hatanın nedeni, doğrusu ve **Kalıcı çözüm** görünür (sağdaki).





54 Hatayı Bul ve Düzelt



Hata haritası ünitelerinin alıştırması farklıdır: her cümlede bir hata vardır.

1. Yönergeyi oku.
2. Cümlenin doğrusunu baştan sona yaz ve **Kontrol et**e dokun.

BÖLÜM 9

Hesabım

Telefon numaranı, şifreni ve e-posta tercihini buradan değiştirirsin. Üst menüde adının baş harflerine dokunarak açılır.

55 Hesap bilgilerin

Soldaki resimde 1 ve 2, sağdaki resimde 3 ve 4 numaralı yerler var.

1. **Cep telefonu:** isteğe bağlıdır; yazmak ya da değiştirmek istersen numaranı yazıp **Kaydet**e dokun.
2. **Şifre değiştir:** eski şifreni ve yeni şifreni yaz, **Şifremi değiştir**e dokun.
3. **E-posta tercihi:** kutunun işaretini koyarak ya da kaldırarak kampanya e-postası iznini değiştirirsin.
4. **Çıkış yap:** hesabından çıkar.

> **İpucu** **Kitap kodu** ve **Abonelik** kutularıyla şimdilik bir şey yapmana gerek yok.





SONUNDA

Sorun mu var?

En çok sorulan soruların cevapları burada. Bulamazsan bize yaz; seve seve yardım ederiz.

Doğrulama e-postası gelmedi.

Birkaç dakika bekle. Sonra Spam, Gereksiz ve Promosyonlar klasörlerine bak. E-posta adresini doğru yazdığından emin ol. Hâlâ yoksa uygulamaya gir; Panel'in üstündeki kutuda **Bağlantıyı yeniden gönder**e dokun (5. adım).

"E-postamı doğrula" bağlantısı çalışmadı.

Bağlantı 48 saat geçerlidir. Süresi geçtiyse yukarıdaki gibi yeni bir doğrulama e-postası iste.

Şifremi unuttum.

Giriş ekranında **Şifremi unuttum**a dokun (12. ve 13. adım).

Uygulamadan atıldım, "Oturumunuz kapandı" yazıyor.

Hesabın başka bir cihazda açılmış olabilir. Hesabın aynı anda tek cihazda açık kalır. Yeniden giriş yapman yeterli; çalışmaların kaybolmaz (11. adım).

Ana ekrana ekleme kutusu çıkmıyor.

Kutuyu daha önce × ile kapattıysan bir daha çıkmaz. Bölüm 3'teki menü adımlarıyla simgeyi yine ekleyebilirsin.

Bir soruda hata olduğunu düşünüyorum.

Sorunun altındaki **Bu soruda hata mı var?** bağlantısıyla bize yaz (33. adım).

Yardım

E-posta: **contact@azakoglu.com**

Telefon ve WhatsApp: **0533 665 71 55**

İletişim sayfası: **azakgrammar.com/iletisim**

Azakoğlu Online Danışmanlık ve Eğitim Merkezi · Sahabiye Mah. Mete Cad. Akçakaya İş Hanı No: 5/102, 38015 Kocasinan / Kayseri

İyi çalışmalar!
Alper Azakoğlu